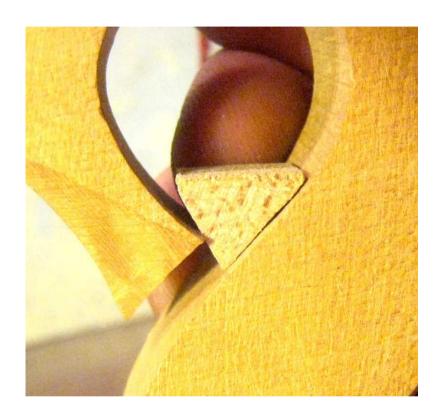


## DB02 - Mise en place du capteur



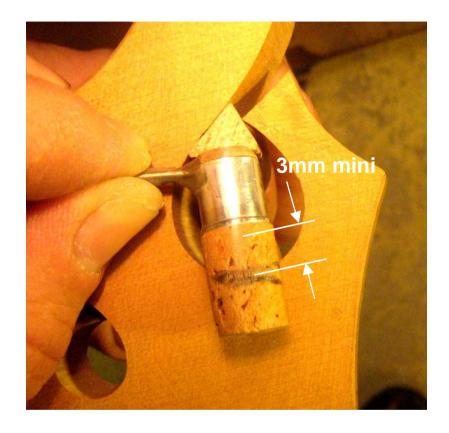


1) Mettre en place la cale en érable puis après l'avoir parfaitement ajustée, la coller à la Cyanolit.



2) Si on ne veut pas coller la cale, par exemple pour faire un essai, la placer ainsi: elle s'appuie sur le chevalet et tiendra par la pression du capteur.





3) Présenter le capteur et marquer su rrle liège la partie à couper. Garder 1mm pour le ponçage de l'arrondi. Il faut éviter une longueur inférieure à 3mm pour la partie restante.





4) Couper le liège à la main ou avec une machine. Tenir le bouchon par la partie en liège pour éviter toute contrainte mécanique.



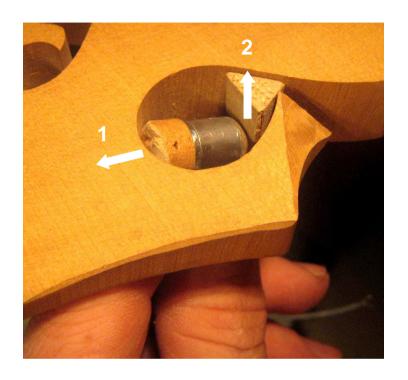




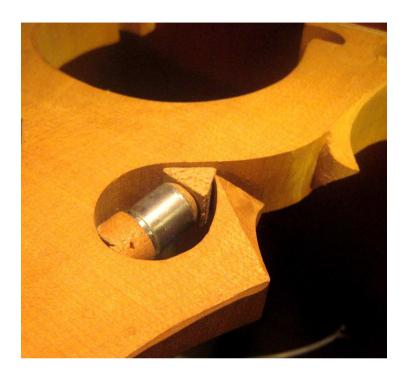
5) S'assurer que le liège dépasse un peu de la volute et délimiter la partie à arrondir.

6) Poncer l'angle du liège avec du papier de verre ou une lime à ongles en carton. Procéder par étapes progressives.



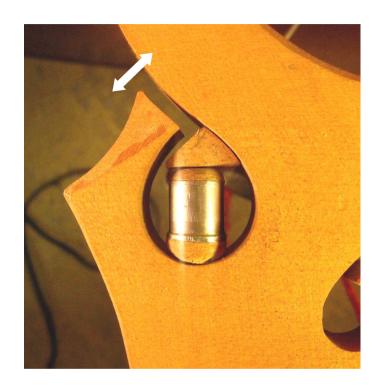


7) Insérer le capteur comme indiqué: placer le liège en appuyant puis pivoter l'autre extrémité. Le capteur doit être serré mais sans excès. Procéder par ajustage en répétant l'opération 6.



- 8) Le capteur est placé. Il est maintenu par la pression du liège.
- Pression trop élevée: son « boomy », pertes de fréquences graves, résonances dans le haut médium
- Pression trop faible: risque de bruits parasites et de déplacement du capteur



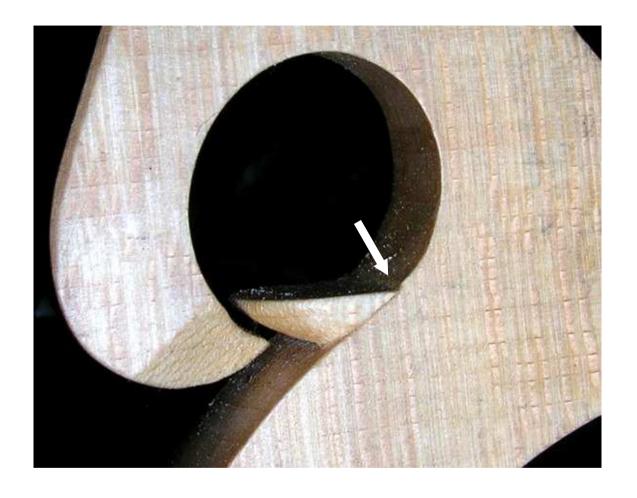


9) Vue du capteur monté sur une cale collée. Cette solution permet une meilleure vibration du chevalet.



10) Vue du capteur monté sur une cale provisoire (non collée).

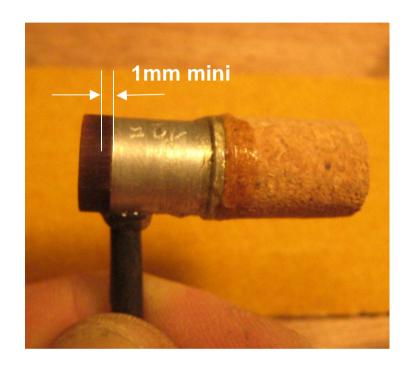




11) Une cale installée par un luthier. Noter:

- la finition
- le méplat, aménagé dans la courbe pour un meilleur collage.





12) Parfois l'ouverture dans le chevalet est trop étroite pour placer la cale et le capteur. Pour gagner de la place il peut être nécessaire de diminuer la semelle inférieure du capteur. L'épaisseur limite est 1mm.





13) Cette opération peut être réalisée à la main avec du papier de verre ou à l'aide d'une machine.





Fin du document

